

# robotex

International

ETTEVÕTLUSVÕISTLUSE  
REEGLID

VÕISTLUSE KOORDINAATOR

**NATHAN METSALA**  
nathan@robotex.ee



## Sisukord

|   |  |   |
|---|--|---|
| 1 | Sissejuhatus.....                        | 3 |
| 2 | Võistlus .....                           | 3 |
| 3 | Võistluse formaat ja teemad.....         | 4 |
| 4 | Registreerimine ja Organiseerimine ..... | 4 |
| 5 | Muudatused.....                          | 5 |

## 1 Sissejuhatus

Antud võistluse eesmärk on noortes arendada ettevõtlusoskuseid ning sütitada huvi ettevõtluse vastu. Võistlus toimub äriidee esitamise vormis ehk müügikõnena (*pitch*).

## 2 Võistlus

1. Võistlust korraldatakse kolmes eri vanusegrupis. Gruppideks on:
  - Kuni 10-aastased osalejad;
  - Vanus 11-15 (kaasaarvatud);
  - Vanuses 16 ja üle selle.
2. Kui kohtunikul tekib kahtlus, et võistkond ei ole selle idee autor võib kohtunik paluda meeskonnal lisaselgitusi. Kui selgub, et idee autoriks ei ole meeskond ise, võidakse meeskond võistluselt diskvalifitseerida.
3. Meeskonnas võib olla kuni 5 inimest.
4. Võistlus toimub kahes osas: eelvõistlus ja finaalvõistlus.
  - Eelvõistlus toimub Robotex Internationali esimesel päeval selleks ettenähtud alas. Igast vanuse kategooriast pääseb finaali 3 parimat meeskonda. Lisaks pääseb finaali 1 meeskond, kes selgitatakse välja rahva hääletuse alusel. Rahvahääletust saab teha etteantud veebikeskkonnas vaid Robotex International festivali esimesel päeval. Selleks, et tagada aus hääletus, tagatakse hääletamisõigus vaid Eestis asuvatele seadmetele. Rahvalemmiku tiitel antakse meeskonnale, kes on saanud enim hääli, kuid kes ei ole veel edasi pääsenud finaalvõistlusele kohtuniku hääletuse alusel.
  - Finaalvõistlus peetakse Robotex International festivali viimasel päeval pealaval. Top 10 meeskonda (3\*3 edasi pääsenut + rahvalemmik) peavad esitama enda äriideed kogu festivali publiku ees ning nende ideid hindab külaliskohtunike žürii.
5. Iga vanuse kategooria võitja määrab külaliskohtunike žürii.

### 3 Võistluse formaat ja teemad

6. Igal meeskonnal on aega 3 minutit, et enda äriideed esitada nii eelvõistlustel kui ka finaalvõistlustel. Äriidee esitamisele järgneb kohtunike küsitlus, mis kestab kuni 2 minutit. Kokku on igal meeskonnal aega 5 minutit.
7. Aega hakatakse lugema kohtunike otsuse alusel. Kui meeskond ei suuda enda ideed esitada 3 minuti jooksul, peatatakse esitus, **olenemata sellest, kas meeskond on enda idee esitamisega lõpetanud**.
8. Teemad, millega äriidee peaks seotud olema, on loetletud siin. Võitjad valitakse iga vanusegrupi kohta, mitte teema kohta. Kui esitatav äriidee ei kattu ühegi alloleva teemaga, määravad kohtunikud ideele vähem punkte:
  - Robotika
  - Roheline ettevõtlus (*Green Entrepreneurship*)
  - Sinine ettevõtlus (*Blue Entrepreneurship*)
  - Tervishoiutehnoloogiad
  - Tarkvaratehnoloogiad
  - Kosmosetehnoloogiad

### 4 Registreerimine ja osalemine

9. Meeskondade järjestus määratakse Robotex International korraldajate poolt enne festivali toimumist. Meeskondade järjestus saadetakse enne festivali kõikidele osalejatele ning kuvatakse ka avalikult festivali ajal võistluse alal. Kui meeskond ei ilmu õigeks ajaks enda võistluse alale, diskvalifitseeritakse nad automaatselt.
10. Igal meeskonnal on ainult 1 võimalus esitada enda ideed nii eelvõistlusel kui ka finaalvõistlusel.
11. Kõik võistlusega seonduvad küsimused ja probleemid lahendatakse võistluse ajal kohtunike poolt.
12. Kaebuseid saab esitada vaid meeskonna registreerinud liige.
13. Viimase otsuse kõikide kaebuste suhtes tehakse kohtunike ja/või korraldajate poolt. Kõik kaebused tuleb esitada kohtunikele enne eelvõistluse lõppu. Hilisemaid kaebuseid vastu ei võeta. Lõplikud otsused vaidluste või kaebuste osas tehakse kohtuniku poolt.

## 5 Muudatused

-

