

robotex¹⁸

Ettevõtlusvõistluse
„Entrepreneurial Challenge“
koondjuhend

Ettevõtlusvõistluse korraldamise eesmärgid ja põhimõtted

Võistluse korraldamisel järgitakse käesolevas juhendis kirjeldatud reegleid ja korralduslikke põhimõtteid:

Eesmärgid

Ettevõtlusvõistluse „Entrepreneurial Challenge“ korraldamise eesmärgiks on tutvustada noorte ja täiskasvanute sihtgruppides ettevõtlust ning robotite ja veelgi laiemalt ka automatiseerimise kasutamise võimalust läbi uute ettevõtete loomise. Ettevõtlusvõistluse eesmärgiks on ka luua efektiivseid koostöösuhteid ettevõtjate ja investorite vahel.

Auhinnad

- Rahaline auhind ja erinevad teenused, tooted!
- Võistlusel autasustatakse esimese, teise ja kolmanda koha saanud võistkondi.
- Lisaks esikolmikule on Robotexil õigus välja anda ka eriauhindu: külastajate lemmik, sponsorite eriauhind jmt.

Võistlusel osalemise tingimused

- Võistlusel võib osaleda alates 13. eluaastast, ülemist vanusepiiri ei ole.
- Võistlusel saab osaleda võistkonnana. Võistkond võib koosneda 1 – 4 inimesest. Kokkuleppel Robotexiga võidakse teha erandeid võistkonna suuruse osas.
- Võistlusel osalemiseks tuleb võistkonnal end registreerida ja tasuda kehtestatud osalustasu.
- Võistlusele registreerimine ja osalustasu tasumine võistkonna poolt toimub 7. novembrini.
- Võistlusele registreerimine toimub elektrooniliselt ja selleks tuleb järgida võistluse kodulehe vahendusel Robotexilt saadud vastavaid juhiseid.
- Võistlusele lubatakse võistleva võistkonnad, kes on võistlusele õigeaegselt registreerunud ja samas ka tasunud võistluse osalustasu Robotexi poolt kehtestatud tingimustel ja tähtjaks. Juhul kui mõni võistkond registreerub võistlusele pärast registreerumise lõpptähtaega, ei saa Robotex sellele võistkonnale osalemisvõimalust garanteerida.
- Osalustasu hõlmab võistlusala ettevalmistust Robotexi poolt: võistluskoht (stend), elekter (220 V) ja internet.

- Juhul kui võistkond loobub võistlusel osalemisest, siis Robotex tagastab talle makstud osalustasu vaid juhul, kui võistlusest loobumisest teavitatakse Robotexi hiljemalt kolmkümmend (30) päeva enne võistluse toimumist. Hilisemal teatamisel osalustasu ei tagastata.
- Robotexil on õigus põhjendatud juhtudel keelata võistlusele registreerunud ja osalustasu tasunud võistkonna osalemine võistlusel. Sel juhul teatab Robotex keeldumise põhjuse ja tagastab võistkonnale osalustasu.
- Võistluse töökeeleks on peamiselt inglise keel ja vastavalt vajadusele ka võistluse toimumiskoha riigi keel.
- Kõik võistlusel võistlevad võistkonnad saavad virtuaalse osalemistunnistuse.

Võistlusülesande teostamine

- Võistlusülesandena peab võistlusele registreerunud võistkond enne võistluse toimumist valmistama võistlustöö ehk projekti robotika või automatiseeritud tehnoloogia valdkonnas.
- Projekte ehk võistlustöid võib esitada kahes erinevas kategoorias:
 - ✓ prototüüp ehk kontseptsioon – on uue kavandatud idee mittetäielik esialgne teostus, mis võimaldab testida reaalsele tootele võimalikult lähedast lahendust ning pärast võistlust sisse viia kasutajate tagasisidel põhinevad muudatused. Prototüüp ei pruugi alati kõigis tingimustes töötada. Prototüübi kogumaksumus ei tohi ületada 3000 eurot.
 - ✓ valmis toode – on mingi probleemi lahendamiseks valmistatud ese või teenus (võib olla nii tarkvara kui ka riistvara), mida pakutakse müügiks. Võistlusel valmis tootega osaleva võistkonna jaoks on tingimused järgnevad: investeringuid ei tohi olla kaasatud rohkem kui 50 000 euro eest ja eelmise aasta käive peab olema väiksem kui 20 000 eurot ning toote kasutajaid/kliente peab olema vähem kui 20 000.
- Projekti teostamiseks peab võistkond läbima järgnevad võistlusülesande etapid **enne võistluse toimumist**:
 1. tuvastama turul oleva probleemi, vajaduse ja
 2. pakkuma sellele praktilise lahenduse läbi projekti ehk võistlustöö ning
 3. selleks ehitama prototüübi või valmis toote eksemplari.
 Kõike eelkirjeldatud 3 etappi tuleb teostada enne võistlusele tulekut.
 4. Lisaks peab iga võistkond ettevõtlusvõistlusel enda poolt eelnevalt ehitatud lahendust võistlusel koha peal eksponeerima, esitlema ning turundama.

- Võistlusele registreerunud võistkonnad peavad esitama vähemalt 2 nädalat enne võistluse toimumist maksimaalselt 3-minutilise video võistkonna projekti ja selle toimimise kohta. Võistkondade poolt enne võistlust Robotexile esitatud videoid ei jagata avalikult ja neid käsitletakse konfidentsiaalse materjalina.
- Esimese võistluspäeva hommikul toimub Robotexi poolt võistluse toimumiskohas kõigi võistkondade projektide tehniline kontroll, et veenduda projekti töökorras olekus.
- Võistluse ajakava võistluse toimumiskohas koosneb järgnevatest etappidest:
 - ✓ *Pitchimine* – võistkond tutvustab suuliselt enda prototüübi või toote äriplaani kohtunikele ja muudele huvilistele. Ühe võistkonna *pitch* kestab 3 minutit, mille jooksul tuleb võistkonnal oma idee/toode/teenus pealtvaatajatele „maha müüa“. Võimalusel korraldatakse võistkondadele lühikoolitus *pitchimisest*, andes võistkondadele juhiseid, kuidas teostada parimal viisil enda projekti *pitching*. Esimesel võistluspäeval toimuvad kõigi võistkondade *pitchingud*, mida saavad kuulata kõik huvilised ja kus kohtunikel on võimalus esitada võistkondadele küsimusi. Ühest võistkonnast saab *pitchimisel* osaleda 1 või 2 liiget.
 - ✓ Presentatsioon ekspertkogule (teostatakse ainult täiendaval vajadusel) – iga võistkond tutvustab 15 minuti jooksul eraldi ruumis ekspertidele enda prototüüpi või toote eksemplari. Ekspertkogule teostatud presentatsioonis saavad soovi korral osaleda kõik võistkonna liikmed.
 - ✓ Projektide presenteerimine võistluse küllastajatele – kõik võistkonnad on kohustatud kõigil võistluspäevadel enda projekti võistluse küllastajatele presenteerima ja koguma võistluse alguses jagatud infotahvlite vahendusel küllastajatelt maksimaalselt palju *like'isid* (meeldimisi) enda projektile.
 - ✓ Hindamine – kohtunikud hindavad kõigi võistkondade projekte kolme võistluspäeva jooksul.
- Võistkonna poolt valmistatud projekti teisaldamine või lammutamine on lubatud üksnes Robotexi loal ja mitte enne võistluse lõppenuks kuulutamist.
- Võistkond peab võistluse ajal täitma tööohutuse eeskirju.
- Võistkond võib võistluse ajal erinevate ettenägematute probleemide korral pöörduda koheselt kohtunike ja/või Robotexi esindaja poole.
- Võistluse läbiviimise kohas on lubatud kõigi osalejate, võistkondade ja võistlusega seotud tegevuste pildistamine ja videosalvestamine ning nende avalikustamine meedias (sh sotsiaalmeedias). Kõiki tegevusi ja infot, mis toimub võistluse toimumiskohas ja hõlmab võistkondi ning nende stende, projekte ning toimumiskoha presentatsioonide materjale, käsitletakse kui avalikku infomaterjali.

Robotexi kui võistluse korraldaja ülesanded

- Avalikustada võistluse kodulehel kogu informatsioon võistlusega seonduva osas (ajakavad, hindamisjuhend, osalejad, võistlustulemused ja muu asjakohane).
- Edastada kõigile eelregistreerunud võistkondadele info võistluse toimumiskoha, -aja, osalustasu, võistlusülesande ja hindamisjuhendi ning muu olulise korraldusliku temaatika kohta.
- Võistkonna stendi ja järjekorra korraldamine ning võistluse ajakava koostamine.
- Tagada, et võistkondade nimekiri on kohtunike kogule kättesaadav hiljemalt seitse (7) päeva enne võistluse toimumist.
- Esitada võistkondadele enne võistluse algust ülevaade võistluse korraldusest ja selgitada hindamisjuhendit.
- Vajadusel täpsustada võistluse ajakava.

Hindamine

- Robotex moodustab võistluse hindamise jaoks kohtunike kogu, mis koosneb vähemalt kolmest kohtunikust, kellest igaüks on oma eriala spetsialist ühes järgnevas valdkonnas:
 - ✓ äriarendus
 - ✓ tehnika
 - ✓ müük ja turundus.
- Iga võistkonna projekti ehk võistlustööd hindab kolme valdkonna kohtunike kogu.
- Kohtunike kogu peab hindama võistkondade töid erapooletult vastavalt hindamisjuhendile.
- Hindamisjuhend koos võistlustööde hindamiskriteeriumitega ja võistkondade hindamise põhimõtetega avalikustatakse Robotexi kodulehel hiljemalt kolm (3) kuud enne võistluse toimumist.
- Robotexi esindaja on võistluse peakohtunik.
- Võistluse peakohtunik korraldab kohtunike kogu tööd ja vastutab selle eest, juhendades kohtunikke hindamisjuhendi rakendamise alal.
- Kohtunike kogul ja Robotexi esindajal on vajadusel õigus eemaldada võistluselt võistkond, kes käitub ebaausalt, keeldub täitmast eeskirju, tööohutusnõudeid, kohtunike kogu juhiseid või käitub viisil, mis kahjustab võistluse korrektset läbiviimist.
- Hindamisprotokollis fikseeritakse iga hindamiskriteeriumi kohta antud punktid. Hindamisprotokolli allkirjastavad vastavat kriteeriumi hinnanud kohtunike kogu liikmed.
- Võistluse lõpus avalikustatakse võistluse tulemused ja iga võistlusel osaleja saab pärast võitjate väljakuulutamist kohtunike poolt allkirjastatud hindamistulemuste protokoll.

- Juhul kui võistkond peaks enda projekti teisaldama või lammutama enne võistluse lõppemist ilma Robotexi eriloata, siis võivad kohtunikud selle võistkonna projekti hindamata jätta.
- Kohtunike kogu on kohustatud andma ülevaateid ja vajalikku informatsiooni võistluse toimumise ja tulemuste kohta ainult Robotexi esindajatele. Kohtunikel on keelatud avalikustada teistele osapooltele võistluse tulemusi, enne kui seda on avalikult teinud Robotex ise.
- Võistkonnal või tema esindajal on vajadusel õigus ühe (1) tunni jooksul pärast võistlustulemuste väljakuulutamist esitada peakohtunikule kirjalik vaidlustus enda hindamistulemuse osas.

Mõisted

- Robotexi esindaja – ettevõtlusvõistluse "Entrepreneurial Challenge" koordinaator.
- Hindamisjuhend – võistlustöö hindamise põhimõtete kirjeldus.
- Kohtunik – võistluse ajal võistkonna tööprotsessi ja -tulemust hindav oma valdkonna spetsialist.
- Kohtunike kogu – vähemalt 3-liikmeline kohtunikest koosnev tööühm, mida juhib peakohtunik.
- Koondjuhend – ettevõtlusvõistluse reegleid kirjeldav dokument.
- Võistkond – projekti looja, kes osaleb ettevõtlusvõistlusel. Võistkond võib koosneda 1 – 4 inimesest. Kokkuleppel Robotexiga võidakse teha erandeid võistkonna suuruse osas.
- Võistkonna võistlusstend – ühe võistkonna võistlusala keskmine stendi suurus on (1 X 0,5) m ehk kõrgus 1 m ja laius 0,5 m.
- Võistlustöö ehk projekt – võistkonna poolt enne võistlusi valmis tehtud prototüüp või toote eksemplar robotika või automatiseeritud tehnoloogia valdkonnas, mida on võimalik võistlusel presenteerida.
- Võistluse ajakava – võistkonnale kavandatud ajalise jaotusega tegevuste kogum võistluse ajaks.